

Kombinationen

Kombinationen und Finten haben im Judo einen hohen Stellenwert. Bei ausgeglichenem Niveau und gutem Abwehrverhalten der Kämpfer sind mit direkten Wurfansätzen selten Erfolge zu erzielen.

Entscheidend für den Erfolg einer Kombination ist die perfekte Beherrschung der Grundtechnik und die Abwehrreaktion von Uke. Ohne Ukes Reaktion (Abwehr) ist eine Kombination nicht möglich und auch nicht notwendig.

Eine Kombination ist eine Verkettung von zwei oder mehr Wurftechniken bei der jede einzelne Technik mit voller Wurfabsicht angesetzt wird. Reagiert Uke beim Ansatz einer der Wurftechniken nicht, dann wird er geworfen (beachte den Unterschied zur Finte). Bei einer aus zwei Techniken bestehenden Kombination reagiert Uke beim Ansatz der ersten Technik so, dass der Wurf verhindert wird. Tori nutzt die Reaktion Ukes (Losreißen, Ausweichen, Übersteigen, Blocken, Gewichtverlagerung) für die folgende zweite Wurftechnik aus, mit der Uke dann geworfen wird. Praktisch relevant sind Kombinationen von zwei oder maximal drei Techniken.

Die im folgenden angeführten Kombinationen stellen lediglich eine Auswahl einfacher Techniken aus der Menge aller möglichen Kombinationen dar. Nicht jede Kombination wird hierbei für jeden Kämpfer gleich gut geeignet sein und jeder Kämpfer sollte diese Vorschläge durch die eigenen Spezialkombinationen vervollständigen.

1. Technik Tori	Reaktion Uke	2. Technik Tori
Seoi-Nage	Ausweichen	Ko-Uchi-Makekomi
Harai-Goshi	Hüftblock	O-Soto-Gari / O-Soto-Otoshi
O-Uchi-Gari	Ausweichen	Beinfasstechnik
Tai-Otoshi	Übersteigen	Tai-Otoshi
Ko-Uchi-Gari	Übersteigen, Gegendruck	Tai-Otoshi / Harai-Goshi
O-Soto-Gari	Bein zurück und Gegendruck	Harai-Goshi / Yoko-Wakare
O-Soto-Gari	Bein zurück und Gegendruck	Hidari-Tomoe-Nage
Seoi-Nage	Ausweichen	Seoi-Otoshi
Uchi-Mata	Hüftblock	Sumi-Gaeshi / Ko-Uchi-Gake
O-Uchi-Gari	Übersteigen	Sasae-Tsurikomi-Ashi
O-Goshi / Koshi-Guruma	Ausweichen	Hüfttechnik links
Tai-Otoshi	Übersteigen	Ko-Uchi-Make-Komi
Ko-Soto-Gake	Bein zurück und Gegendruck	Seoi-Nage

Okuri-Ashi-Barai	Blockieren	Hidari-Ko-Soto-Gake
O-Soto-Gari	Bein belasten, Gegendruck	Tai-Otoshi/Seoi-Otoshi
Sasae-Tsuri-Komi-Ashi	Bein belasten, Gegendruck	Hidari-Sasae-Tsuri-Komi-Ashi
O-Goshi	Ausweichen	Harai-Goshi/Tani-Otoshi
Ko-Uchi-Barai	Übersteigen	O-Uchi-Gari / O-Uchi-Gake
Hidari-Sasae-Tsuri-Komi-Ashi	Übersteigen	Yoko-Otoshi / Yoko-Wakare
O-Uchi-Gari	Übersteigen, Gegendruck	Seoi-Nage