

Finten

Eine Finte ist eine Verkettung von zwei oder mehr Wurftechniken bei der die ersten Techniken lediglich angesetzt oder vorgetäuscht werden, um eine Reaktion von Uke zu provozieren. Sollte Uke nicht reagieren, so wird er in der Regel nicht durch die erste Technik (die eigentliche Finte) zu Fall kommen. Diese steht im Gegensatz zur Kombination, wo Uke bei fehlender Reaktion mit der ersten Technik geworfen wird.

Tori nutzt Ukes Reaktion auf die fintierten Techniken aus, um Uke mit der letzten, abschließenden Technik zu werfen. Diese wird, im Gegensatz zu den vorherigen Techniken, mit voller Wurfabsicht angesetzt. Mehr als ein bis zwei fintierte Techniken sind in der Praxis kaum relevant.

Im folgenden eine kleine Auswahl typischer Finten. Hinzu kommen fast alle Kombinationen, weil durch Antäuschen der ersten Technik aus einer Kombination automatisch eine Finte wird. Der umgekehrte Fall, die Umwandlung einer Finte in eine Kombination, ist häufig schwieriger.

1. Technik angetäuscht	Reaktion Uke	2. Technik ausgeführt
Hüfttechnik	Hüftblock	Tani-Otoshi
Seoi-Nage	Ausweichen	Seoi-Otoshi
Seoi-Nage	Hüftblock	Ko-Uchi-Gari / Ko-Uchi-Make-Komi
Tomoe-Nage	Gegenzug, Gesäß nach hinten	O-Soto-Gari
O-Soto-Gari	Bein zurück und Gegendruck	Tomoe-Nage / Uchi-Mata
Ko-Uchi-Gari	Bein zurück und Gegendruck	Seoi-Nage / Harai-Goshi
O-Uchi-Gari	Bein anheben	Seoi-Nage / Tai-Otoshi
Uchi-Mata	Bein wegnehmen mit Überkreuzschritt	O-Soto-Gari
Tsuri-Komi-Goshi	Hüftblock Gegendruck nach links	Sasae-Tsuri-Komi-Ashi links
Ko-Uchi-Gari	Übersteigen	O-Uchi-Gari / O-Uchi-Gake
O-Uchi-Gari	Übersteigen	Ko-Uchi-Gari / Ko-Uchi-Gake